

Matemáticas

K-8 Estándares de Contenido

Kínder

K.1 Es esencial que estas normas se aborden en contextos que promuevan la resolución de problemas, el razonamiento, la comunicación, la creación de conexiones y el diseño y análisis de representaciones.

Números y Operaciones y Álgebra: **Representar, comparar, y ordenar números enteros, y juntar y separar conjuntos.**

- K.1.1 Leer y escribir números enteros hasta el 10.
- K.1.2 Conectar los números, incluyendo los números escritos, a las cantidades que representan, utilizando varios modelos físicos y representaciones.
- K.1.3 Contar hacia adelante de uno en uno empezando con cualquier número menor de 30; contar hacia atrás de uno en uno empezando con cualquier número 10 o menor.
- K.1.4 Reconocer el número de objetos en cualquier conjunto pequeño (como el conjunto de puntos en un dado número) sin contar.
- K.1.5 Contar objetos en un conjunto usando correspondencia uno a uno y produciendo conjuntos de tamaños dados.
- K.1.6 Compara y ordena conjuntos o números utilizando los significados cardinales y ordinales.
- K.1.7 Modele situaciones de unión y separación simples y representélas con objetos, imágenes y/ o números.
- K.1.8 Escoge, combina, y aplica estrategias efectivas para resolver problemas de unión y separación.
- K.1.9 Identifica, duplica, y extiende los patrones numéricos simples y patrones secuenciales y los patrones en crecimiento (por ejemplo, patrones hechos con figuras)

K.2 Geometría: Descripción de figuras y espacio.

- K.2.1 Identificar, nombrar, y describir figuras bidimensionales básicas (por ejemplo, cuadrado, círculo, triángulo, rectángulo, hexágono regular) presentado en varias maneras (por ejemplo, diferentes tamaños u orientaciones).
- K.2.2 Identificar, nombrar, y describir formas tridimensionales básicas (por ejemplo, esfera, cubo, y cilindro).
- K.3 Use formas básicas y razonamiento espacial para describir y modelar objetos en su entorno y para construir formas más complejas.

K.3 Medición: Comparar y ordenar objetos por atributos.

- K.3.1 Identificar los atributos medidos (por ejemplo., longitud, peso) y atributos no medibles (por ejemplo., color) de un objeto.
- K.3.2 Compare, clasifica, y ordena los objetos de acuerdo a sus atributos medibles (por ejemplo., del más largo al más corto, del más ligero al más pesado) y los no medibles (por ejemplo., color, textura).
- K.3.3 Compare las longitudes de dos objetos directamente (comparándolos entre sí) e indirectamente (comparando ambos con un tercer objeto).